



## EXIT – Mentsük meg a Földet!



A projekt tulajdonképpen egy 60 perces vetélkedő a szabadulós játékok mintájára, mely során a tanulók már meglévő ismereteiket használják fel a feladatmegoldás során. Célunk az ismeretek rendszerezése, a gyerekek szemléletmódjának megváltoztatása/megerősítése, új információk megszerzése volt Földünk természeti és kulturális értékeiről, a fenntarthatóság fogalmáról.

A feladatmegoldás során a csapatok tagjainak együtt kellett működniük, lehetőség volt egyéni, csoport- és páros munkára; és szükség volt az informatikai ismeretekre is, hiszen számos információt rejtettek a különböző típusú (jelszóval védett) fájlok: hangfelvételek, diáorok, videók.

Arra törekedtünk, hogy a feladványok változatosak legyenek, minél több kompetenciaterületet mozgósítsanak, meg kelljen dolgozni a továbblépéshez szükséges kódokért. Ehhez az említetteken kívül kiemelt szerepe volt a szövegértésnek és az elvonatkoztatási képességnek, valamint a kreativitásnak.

A feladatok között szerepelt versírás, térképolvasás, teszt és kódfejtés is, melyet a gyerekek nagy izgalommal és élvezettel végeztek. A vetélkedő során a kódok mellett különböző tárgyakat is meg kellett szerezniük, és rá kellett jönniük, hogy mikor mire használhatják ezeket; valamint ki kellett szűrniük a hamis, illetve felesleges információkat. Végző cél az utolsó kódot megszerezni és kiszabadítani a csapatot, megmenteni a Földet a jövő számára.

A vetélkedő 60 perce alatt végig figyeltek az esetlegesen elrejtett információkra, jegyzeteltek, szerveztek, kerestek. A küldetést az összes csapatunk időben teljesítette, az izgalmakat csak fokozta, hogy mindannyian az utolsó percekig harcoltak a szükséges információkért.



Az első kód megszerzése



Teszteltük a tudásunkat



Titkosírást fejtünk



Az utolsó percek - vajon melyik fájl nevét  
rejt a vers?

Fallerné Krasznavölgyi Eszter

Juhász Veronika

Paks, 2014. március 19.